Centre de prêt de jeux **MLA**

JEUX De société

Pour information ou réservation :

819 628 - 0077

les arbrisseaux @ gmail.com

Maison de la famille
Les Arbrisseaux

MOINS DE 2 ANS



Loto des émotions

1 an ½ à 4 ans

(2 joueurs) Français
Jeu conçu pour aider les tout-petits à reconnaître et nommer les émotions. Ils apprennent aussi que tout le monde vit des émotions, que celles-ci ont différentes causes et qu'une même situation peut générer plusieurs émotions.



Spike le hérisson

1 an ½ à 4 ans

(1 joueurs) Français-Anglais
Motricité fine
Le hérisson a perdu ses piquants et seuls vos petits peuvent l'aider à les récupérer! Les plumes colorées se prêtent bien aux leçons de comptage, de tri et d'identification des couleurs.

2 ANS ET +



Maxi-coloredo

(1 à 2 joueurs)
Un jeu incontournable pour manipuler et découvrir les couleurs de bases.
Les gros pions de couleurs sont faciles à fixer et adapter aux petites mains.



Colorino

(1 joueur)
Un jeu incontournable pour manipuler et découvrir les couleurs de bases.
Les gros pions de couleurs sont faciles à fixer et adapter aux petites mains.



1, 2, 3, qui est caché là?

(1 à 3 joueurs)
Jeu de mémoire.
Les animaux de la ferme jouent à cache-cache. Qui veut les chercher?



Loto

La ferme de foin-Foin

(1 à 6 joueurs) Français
Les enfants développent leur sens de l'observation et leur faculté d'abstraction en remplissant leur carte avec des cartes qu'ils prennent au hasard.



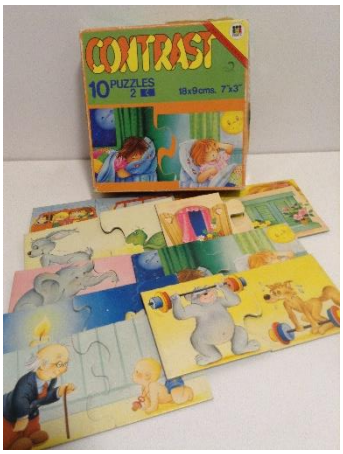
Junior Pictolino

(1 à 4 joueurs) Français
Jeu d'association qui stimule, de façon ludique, la concentration, la perception et le développement du langage. Avec de grosses pièces.



À la découverte des sons

2 à 4 ans (1 à 6 joueurs) Français-Anglais
Les enfants découvrent leur environnement sonore de façon amusante.
Également jeu de loto et de mémoire.



Contrast

Casse-tête d'association des contraires

2 ANS ET +



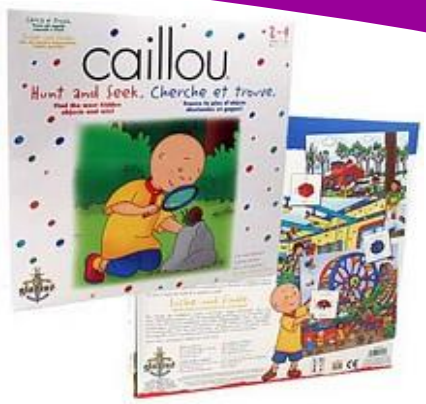
Les mamans et leur petit

Jeu d'association qui fait appel à la motricité fine et les capacités de logique et d'observation de l'enfant. Cartes de grandes tailles et très résistantes.



Éléphants cascadeurs

C'est un super défi pour les petits amateurs de cascade d'empiler ces éléphants dans tous les sens. Les cartes proposent différents degrés de difficultés.



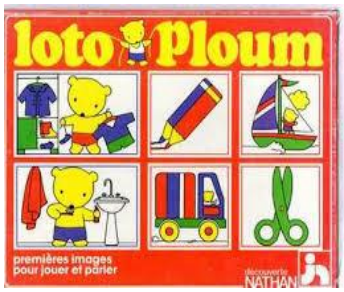
Cherche et trouve Caillou

Jeu d'observation et de concentration chez les tout-petits. Le but est de trouver les images dissimulées dans les planches de jeu.



Loto Avengers

Jeu d'observation et d'association. Il s'agit de remplir sa planche de jeu à l'aide des cartes que l'on prend au hasard.



Loto Ploum

Jeu d'observation et d'association. Avec Ploum, l'enfant va associer ses cartes avec les dessins sur la planche. Il pourra également apprendre les mots en s'amusant.



Casse-tête chez Carot

Superbe casse-tête en bois à 3 niveaux où on retrouve 3 aménagements de maison avec les 3 locataires.



Lassanino

Jeu de laçage pour les petits à partir de 2 ans. A l'aide d'un lacet coloré, l'enfant décore les animaux de la savane de leurs motifs.



Vis'n'roll

Jeu d'éveil en bois pour développer la motricité fine chez les tout-petits. Il devra visser chaque roue sur les trois animaux rigolos pour qu'ils roulent.



Little cooperation

La nuit va tomber. Sur la banquise, 4 petits animaux tentent de regagner leur igloo. Mais attention, le pont de glace menace de s'écrouler! Aidons les animaux à regagner leur igloo avant la tombée de la nuit!

3 ANS ET +



Mon premier Mille bornes

3 à 5 ans (1 joueur et +) Français
Plongé dans un univers de parc animalier, les enfants s'amuseront en apprenant à compter, associer, mémoriser et respecter des règles.
Un jeu collaboratif où le but est d'arriver tous ensemble au zoo avant que l'orage ne gronde.



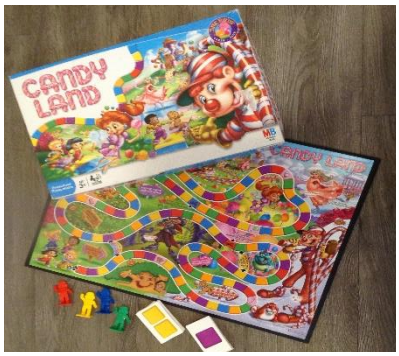
Mont à mots Pictos

(2 à 4 joueurs) Français
Soyez le premier alpiniste à compléter votre montagne de jeu.
Sports, plage, école ou espace? Tournez la roulette afin de connaître le nombre de jetons à dévoiler et tenter de les associer au thème approprié sur votre montagne de jeu.



Domino Build

3 à 5 ans (2 à 4 joueurs)
Ce jeu de Mega Bloks met les joueurs au défi d'associer des cartes avec des couleurs et des animaux pour gagner des pièces de bloc. Le premier joueur à collecter les quatre morceaux de blocs d'animaux et à construire son ami du zoo gagne.



Candy land

(2 à 4 joueurs)
Suis le sentier et arrête-toi au passage pour explorer la Forêt de menthe, les Montagnes de jujubes et les Marais de chocolat. Sur ton trajet, n'oublie pas de visiter Gramma Nutt et la belle Princesse Frostine. Mais méfie-toi du redoutable Baron Licorice.



Le grand jeu Les petits incollables

3 à 6 ans (1 à 6 joueurs) Français
950 activités pour observer, bouger, deviner…
Entre autre un jeu d'observation qui consiste à retrouver un détail dans la scène de fête foraine.



Les trois petits cochons

3 à 6 ans (1 joueur) Français et +
Jeu de réflexion évolutif.
Fort de son thème universel, tiré du conte du même nom, les Trois Petits Cochons ne dérogent pas à la règle : ils se méfient du loup qui veut les manger tout cru...

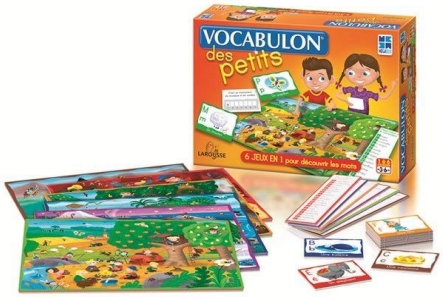


Aussi disponibles :
Cherche et trouve Winnie l'ourson
Cherche et trouve Fraisinette

Cherche et trouve

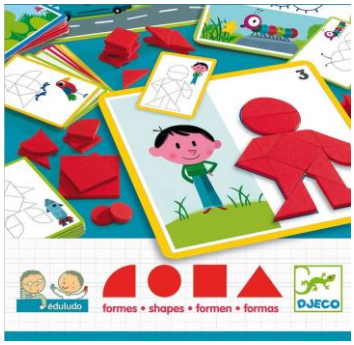
Jeux d'observation et de concentration. Trouve le plus d'objets dissimulés sur les plateaux.

3 ANS ET +



Vocabulon des petits

3 à 6 ans (1 à 6 joueurs) Français
Jeu d'observation et d'association pour les 3 à 5 ans.
Jeu de lecture et de réflexion pour les 5 à 6 ans.



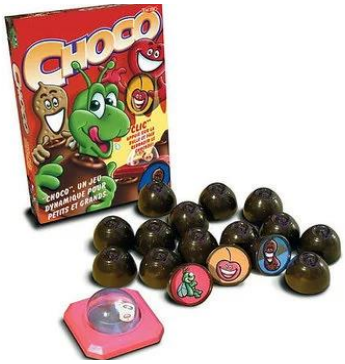
Formes

3 à 6 ans
Jeu d'observation et d'association.



Tchou-Tchou Mont à mots

(2 à 4 joueurs) Français
Jeu d'association et de catégorisation qui favorise le développement du vocabulaire.



Choco

(2 à 4 joueurs)
Clique sur le dé pour savoir si tu dois trouver une cacahuète ou une cerise, puis retourne un Choco ! Récupère plus de morceaux de Choco que les autres joueurs pour gagner la partie, mais attention à la fourmi gourmande!



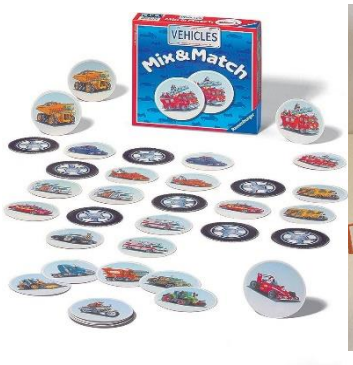
Formes et couleurs

(1 à 4 joueurs)
Jeu d'association et d'observation qui consiste à identifier les 4 formes qui manquent sur chaque scène et de vérifier si les formes s'encastrent bien et sont de la même couleur que le contour.



Serpents et échelles Yaya & Zouk

(2 à 4 joueurs)
Pars à l'aventure et accompagne Yaya et Zouk pour une balade en forêt pleine de rebondissements. Sois le premier à atteindre la case Arrivée.











Jeux d'association et de mémoire

(2 joueurs et +)
Les enfants doivent retourner les tuiles deux par deux et le joueur qui a le plus de jumeaux remporte la partie.

3 ANS ET +



Association de mots

(1 joueur et +) Français
Jeu d'association comprenant 26 paires de pièces dont l'enfant doit joindre l'image au mot correspondant.



Compter en génie

(2 à 4 joueurs) Français
Le fermier ne manque jamais un compte. Apprends à compter de 1 à 10 à l'aide d'un casse-tête d'association auto-correcteur



Croque-Noisette

(2 à 4 joueurs) Français
Vous craquerez pour ce jeu haut en couleur! Trouvez le nombre de noisettes qui correspondent au chiffre et à la couleur indiqués sur les dés pour nourrir Fuzzy l'écureuil! Le premier joueur qui réussit à donner toutes ses noisettes à Fuzzy remporte la partie!



Bisou Dodo

3 à 6 ans (1 enfant et 1 adulte) Français +
Ce jeu adapté aux plus petits deviendra vite un rituel au moment du couché : un oreiller, un drap et un doudou à trouver, des bisous à recevoir et... Bonne nuit !
Excellent pour la routine du dodo!



Basic lotto

3 à 6 ans
Jeu d'association



Défi Chariot élévateur

(1 à 2 joueurs) Anglais
Jeu d'empilage où la patience et la minutie est de mise. Soyez le conducteur d'un chariot élévateur qui va empiler les barils pour s'amuser ou en suivant les cartes de shémas.



La chasse aux Monstres

(1 à 6 joueurs) Français
Retrouve les bons jouets pour effrayer les monstres et les faire fuir dans le placard. Fais équipe avec ta famille et tes amis dans ce jeu de mémoire coopératif.



Le village

(1 à 4 joueurs) Français
Jeu de domino/puzzle avec lequel les joueurs construisent le village.

3 ANS ET +



Mamans & Bébés

(1 joueur) Français
Jeu de logique.
À chaque bébé, sa maman.
Voici un jeu amusant pour développer la pensé logique chez les tout-petits.



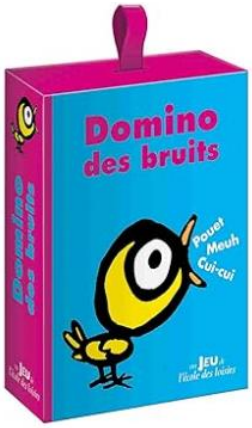
Allez les escargots

3 à 7 ans (2 à 6 joueurs)
À vos marques…Prêts?...Rampez! Les escargots organisent une course. Qui sera le plus rapide?



Fanta color

(1 à 2 joueurs)
Jeu de mosaïque contenant des clous colorés à insérer dans une tablette perforée pour reproduire les dessins inclus ou pour faire travailler votre créativité.



Domino des bruits

(2 à 4 joueurs) Français
Jeu de dominos coopératif ou tous les joueurs gagnent ensemble. En posant leur pièce, les joueurs doivent imiter ou mimer le bruit de l'objet ou de l'animal représenté. Grimaces et fous rires garantis!



Le Roi du jardin

(2 à 4 joueurs) Français
Au royaume des petites bêtes, Léon le Bourdon, Camille la Chenille, Adèle la Sauterelle, Siméon le Papillon et leurs amis s'apprête à élire de Roi du jardin! Jeu coopératif



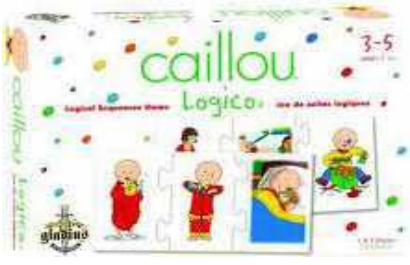
Charades des animaux

(2 à 4 joueurs) Français-Anglais
Ce jeu fait appel à l'imagination, à la créativité et à la communication et promet plein de rires.



Nos voisins, les hommes

(2 à 6 joueurs) Français
Jeu de loto, d'observation.
Retrouver les personnages via leur photo ou via leur silhouette. Le but du jeu est d'être le premier à remplir sa planche de jeu à l'aide des cartes que l'on prend au hasard.



Caillou logico

(1 à 4 joueurs) Français +
Hasard et réflexion s'entremêlent dans cet amusant jeu qui propise aux enfants d'assembler des suites logiques d'illustrations.



Croco, Mont à mots

(1 joueur +) Français
Jeu de devinettes et de mémoire. Traverse la rivière en bondissant d'un nénuphar à l'autre, mais prends garde aux crocodiles!

3 ANS ET +



Bata-waf

(2 joueurs +) Français +
Jeu de bataille
C'est le plus grand chien qui gagne!
Si 2 chiens sont de la même taille, attention, il y a Bata-waf !



Loto des jolies saisons

(1 à 4 joueurs +) Français
Les enfants jouent avec Kitty et apprennent les saisons. Le permier à remplir sa planche gagne la partie.



La balance d'astronautes

(2 à 4 joueurs) Anglais
Divisez également le nombre d'astronautes parmi les joueurs. Soyez celui qui réussit à placer toutes ses pièces sans faire basculer la tour d'équilibre. Aussi, vous pouvez installer tous les astronautes et les enlever un pas un sans faire basculer la tour. Celui qui a le plus d'astronautes gagne la partie.



Le stylo parlant

(1 joueur) Français
Jeu amusant et coloré proposant de nombreuses activités visant l'acquisition et la consolidation des capacités et des compétences cognitives et logiques de l'âge préscolaire.

4 ANS ET +



Cata Castors!

(1 à 4 joueurs) Français
Hé! Ne prenez pas mes bûches! Timber, le castor, surveille son barrage. Mais des chenapans d'enfants castors essayent de lui voler ses bûches. Mais arriveront-ils à s'en emparer sans faire grogner Timber qui fait un bruit sonore lorsqu'il dégringole.
Mais gare! Des vers se sont cachées dans certaines bûches. Frotte le collant magique pour voir le symbole caché. Juste les étoiles et les anneaux comptent.



Can-do-roo

(2 joueurs et +)
Les joueurs fouillent dans la pochette du kangourou et en sortent une carte amusante qui leur dira de sauter vers une forme ou une couleur particulière ou même d'agir et de sonner comme un animal. La pochette de Roo comprend aussi des lettres de l'alphabet pour aider les enfants à reconnaître chaque lettre et à apprendre quels mots commencent par cette lettre.



Roi Dagobert

3 à 7 ans (2 à 4 joueurs) Français
Jeu d'observation et de calcul qui propose 2 façons de jouer : compétitive ou coopérative et 2 niveaux de difficulté qui permettent de s'adapter au niveau de connaissances des joueurs.
Pour ouvrir les portes du château et retrouver les vêtements de ton roi, tu devras formuler des équations mathématiques.



Mont à mots mini

(2 à 10 joueurs) Français
Jeu coopératif original, qui consiste à trouver le plus grand nombre possible de mots liés à une carte Catégorie, Son ou Association d'idées. Vous aidez ainsi Sam, l'alpiniste, à rejoindre le Yéti au sommet de la montagne. Mais, gare aux embûches!



Mon premier Carcassonne

(2 à 4 joueurs) Français
À Carcassone, traditionnellement, on remet en liberté les moutons, les poules et les boeufs. De l'aurore au crépuscule, les enfants de Carcassonne prennent un malin plaisir à recapturer tous les animaux.



Chasse aux pirates

(2 à 4 joueurs) Français
Jeu d'observation et de stratégie.
Capture les pirates et retrouve leur trésor afin de jeter le plus de pirates au cachot.



La loto des odeurs

Nez à nez

(1 à 4 joueurs)
Deux jeux d'association d'odeurs.

Attention, les odeurs peuvent s'amenuiser avec le temps.



4 ANS ET +



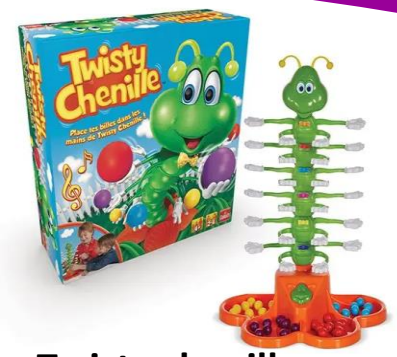
Pengoloo

(2 à 4 joueurs)
Nos pingouins sont prêts à jouer avec vous. Lancez les dés colorés et trouvez les œufs correspondants cachés sous les pingouins.



Fish'n spell race

4 à 9 ans (2 joueurs) Français +
Les enfants choisissent l'un des 100 mots écrits en 4 langues sur les cartes d'orthographe illustrées et pêchent les lettres nécessaires pour épeler le mot, avant leurs adversaires.



Twisty chenille

(2 à 4 joueurs) Français
La chenille danse au rythme de la musique et gigote dans tous les sens. Il faudra faire preuve d'adresse pour parvenir à déposer les billes dans ses paumes de ses innombrables mains.



Gâteaux de rêve

(2 à 4 joueurs) Français
Accumulez les pièces de gâteau et assemblez-les pour créer de superbes gâteaux. Plus le gâteau est haut, plus vous gagnez de points! Méfiez-vous! Si votre gâteau n'est pas terminé, un gâchis pourrait vous en faire perdre toutes les pièces.



Le Petit Chaperon rouge

4 à 7 ans (1 joueur) Français
Jeu de logique pour créer des chemins entre le Petit chaperon rouge et sa Mère-grand! Il s'agit de créer un chemin avec les tuiles entre le Petit chaperon rouge et la maison de Mère-grand. Quand le loup est là il faut créer 2 chemins!



Croque-Carotte

(2 à 4 joueurs) Français
C'est parti pour la course folle des lapins qui a pour but la succulente carotte au sommet de la colline. Mais attention, le chemin est plein de surprises.



Go Diego Go

4 à 8 ans (2 à 6 joueurs)
De style Serpents échelles, faite grimper Diego et son ami le bébé dinosaure jusqu'à la case °91. Mais attention, il y aura des obstacles à franchir pour y parvenir.



Serpents et échelles

(2 joueurs et +)
Arrivez le premier à la case n°100 et remportez la victoire. Mais attention aux queues de serpent : elles pourraient bien vous faire trébucher et glisser!

4 ANS ET +



Encyclopédie électronique Questron pour 4 à 6 ans

(1 joueur à la fois, car juste 1 crayon) Français
Exercices amusants à l'aide d'un crayon électronique qui s'allume et émet un bruit lors d'une bonne ou mauvaise réponse. L'enfant peut recommencer autant qu'il le veut et mémoriser les bonnes réponses.
Jeu ancien qui fonctionne encore très bien.



Lagoona

(2 à 4 joueurs)
L'adresse et de bonnes réactions sont particulièrement importantes pour la pêche aux perles. Le joueur doit reconnaître à la vitesse de l'éclair si la gentille baleine lui permet de déposer une perle dans son bateau. Mais attention : le méchant requin peut engendrer la perte des perles.



Filou chiptou

(2 à 4 joueurs)
Lance le dé pour découvrir combien de poules Filou va tenter de dérober. Place-les ensuite dans ses poches et appuie une fois sur sa tête. Reste concentré, il peut perdre son pantalon à tout moment. Celui qui aura réussi à sauver le plus de poules aura gagné.



Roulapik

(1 à 4 joueurs) Français
Faites rouler le hérisson sur le sol de la forêt pour collecter des pommes, des feuilles et des champignons qui vous permettront de vous déplacer sur le chemin. Mode compétitif et coopératif.



Le tour du monde de Loup

(2 à 6 joueurs) Français
Jeu de réflexion et d'astuce.
Pendant son voyage, il compte bien envoyer des cartes postales à tous ses amis de la Forêt lointaine.



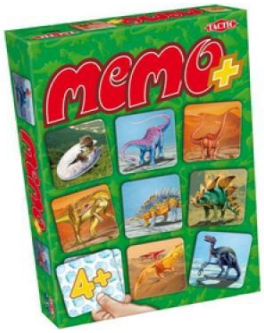
Mouse Match

(2 à 6 joueurs) Anglais
Des souris espiègles courent dans des tunnels pour chasser leur fromage jusqu'à la victoire.



Camouflanimo

4 à 8 ans (2 à 4 joueurs) Français +
Jeu de stratégie très simple et amusant. Des petites bêtes tentent de traverser la prairie. Pour aller sur la fleur jaune, il faut avoir du jaune ou une fleur.



Memo + Dinosaures

(2 joueurs et +)
Jeu d'association et de mémoire.
Les enfants doivent retourner les tuiles deux par deux et le joueur qui a le plus de paires remporte la partie.



30 histoires amusantes

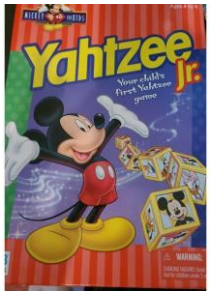
(1 joueurs et +) Français
En racontant une histoire à partir d'une séquence d'images, l'enfant apprend à comprendre les structures narrative d'une histoire.

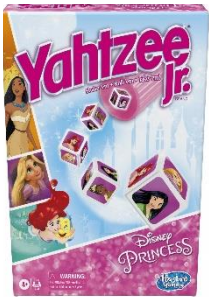
4 ANS ET +



O.K.O junior

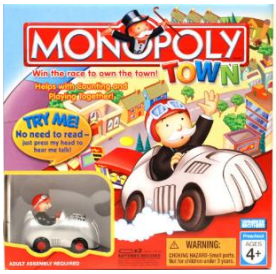
(2 à 12 joueurs) Français-Anglais
Est-ce le lièvre qui saute? La tortue qui court? Ou la grenouille qui rit? Retournez les cartes O.K.O et déposez les jetons sur votre planche si elle possède l'animal qui fait la même action.





Yahtzee junior

(2 à 4 joueurs) Français-Anglais
Jeu d'association avec les personnages de Disney.



Monopoly Town

(2 à 4 joueurs)
Version du jeu de Monopoly pour junior. Remporte la course pour posséder la ville!



Pic pirate

(2 à 4 joueurs)
Enfilez à tour de rôle une épée dans le tonneau, le premier qui fait sauter le pirate a perdu!



Jungle

(2 à 4 joueurs) Français
Jeu de bataille
Tournez les cartes, le joueur qui possède l'animal le plus grand remporte la main. En cas d'égalité, une grande bataille s'enclenche.



Time's up kids

(2 à 12 joueurs) Français
Jeu de coopération
Le but du jeu est de faire deviner les images sur les cartes aux autres joueurs, d'abord en les décrivant, puis en les mimant.



Step by step

(1 joueur)
Étape par étape votre enfant va apprendre à dessiner toutes sortes d'animaux en suivant les modèles.



Animo Dice

(2 à 6 joueurs) Français +
Jeu simple et amusant où les joueurs ont jusqu'à 3 lancers pour réaliser les combinaisons indiquées sur leurs cartes.

5 ANS ET +



Croassimo

5 à 10 ans (2 à 4 joueurs) Français +
Jeu d'adresse et de stratégie.
Des grenouilles sautent de nénuphar en nénuphar pour manger les moustiques. Mais attention aux poissons gourmands qui tenteront de ravir leur dîner!



Mont à mots alpha

(2 à 4 joueurs) Français
2 jeux différents qui favorisent l'apprentissage de l'alphabet et de nouveau vocabulaire.



Barbe Rousse

(2 à 4 joueurs) Français
Jeu de mémoire et de stratégie.
Retrouve la marchandise de ton bateau sans te faire prendre pas Barbe Rousse.



Go Go Gelato

(2 à 4 joueurs) Français
Travaillez rapidement pour trouver la meilleure façon de satisfaire votre client avant vos adversaires. Remplissez la commande exactement comme elle apparaît sur la carte, sinon vous perdrez la course. Une course d'adresse savoureuse et engageante qui plaira à tous !



Traffic

5 à 8 ans (2 à 4 joueurs) Français +
Apprendre pas à pas à adopter un comportement sûr dans la circulation représente un grand défi dans le développement de l'enfant. Ce jeu permet de le familiariser avec des situations de la circulation, de les apprécier tout en exerçant sa perception et sa concentration.



Tic Tac Boom

(2 joueurs et +) Français
À tour de rôle, les joueurs doivent trouver un mot se rapportant au thème représenté sur la carte pigée (3 langues). Ce qui rend le jeu si palpitant, c'est le tic-tac de la minuterie qu'on passe de main en main jusqu'au Boum!



Cherche et trouve expert

(1 joueur et +) Pas de livret d'instructions
Chercher les 50 images dissimulées sur les planches de jeu individuelles ou les assembler pour un tableau de jeu géant



Première lecture

5 à 8 ans (1 à 4 joueurs) Français
Les enfants reconstituent des illustrations d'animaux. De ce fait, ils associent des lettres que forment les noms des animaux.



.SpiderMonsters

(2 à 4 joueurs) Français
Jeu d'association délirant.
Motif! Planète! Monstre! Les associations s'enchaînent et se déchaînent à un rythme délirant.

5 ANS ET +



Piratatak

(2 à 4 joueurs) Français +
Aventureux ou prudent, à chacun sa stratégie pour construire son bateau avant que les pirates ne l'attaquent.



Pouet Pouet

(2 à 4 joueurs) Français +
Les joueurs doivent deviner ce que représente la carte grâce à un cri ou à un mime.



Sardines

(2 à 4 joueurs) Français
Jeu d'observation et de mémoire. Quelques secondes pour observer les petites sardines dans son jeu, les mémoriser et les retrouver dans la boîte.



Domino souris

(2 à 4 joueurs)
Les enfants doivent observer les images et associer celles qui sont identiques pour placer leurs dominos.



Destin junior

(2 à 4 joueurs) Français
C'est le moment des vacances en famille! Que tu prennes la route, le train, la mer ou la voie des airs, des tonnes d'aventures t'attendent au détour.



Clue junior

5 à 8 ans (2 à 6 joueurs)
Jeu d'enquête classique. Les enfants doivent résoudre le mystère du gâteau disparu. Qui est le voleur, à quel moment le vol est survenu et ce que le voleur a bu avec le gâteau.



Scrabble junior (jeunes)

(2 à 4 joueurs) Français
Grâce aux mots simples et aux images colorées, les enfants s'amusent à associer les tuiles de lettres au mots de la grille.



Les devinettes

(2 à 4 joueurs) Français
Devine ce que je vois… Tout le long d'un parcours, chaque joueur va essayer de deviner un élément du décor représenté sur un pion secret.



Devine ce que je mime?

(2 à 4 joueurs) Français
Es-tu capable d'imiter un astronaute marchant sur la lune ou de te mettre dans la peau d'un kangourou? Ou préfères-tu être un hélicoptère en plein vol?

5 ANS ET +



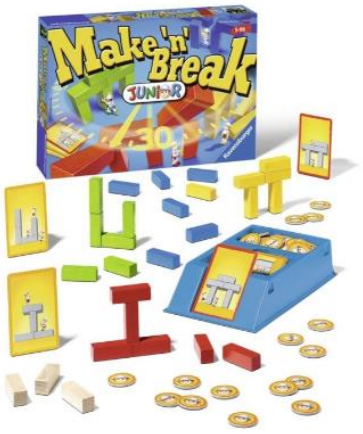
Monopoly junior

Les jeunes joueurs peuvent s'initier au jeu de planchette le plus populaire au monde avec ces différentes versions juniors.



Trouble Détestable moi

(2 à 4 joueurs) Français
Gru et ses Minions sont fans de trouble! Dans cette version du jeu classique, il faut appuyer sur le dôme pour sauver les Minions.



Make'n'break junior

(2 à 4 joueurs) Français +
À vos briques de construction, prêts, partez! Chaque joueur possède ses propres éléments et essaie d'être le premier à terminer le bâtiment illustré sur la carte.



Jeu d'échelles 3D Pat patrouille

(2 à 4 joueurs)
Aider votre personnage préféré de la Pat'Patrouille à grimper les échelles et à éviter les serpents glissants, pour atteindre le poste de contrôle en premier.



Hear'n seek

(2 à 8 joueurs) Français +
Jeu de mémoire qu iutilise les oreilles au lieu des yeux.



Rhino Hero

(2 à 5 joueurs) Français +
Le super héro escalade les plus grandes maisons pour surveiller escrocs et malfaiteurs. Il est fort comme un lion, mais lourd comme un rhinocéros. Pouvez-vous l'aider à remplir cette vacillante mission?



La musique

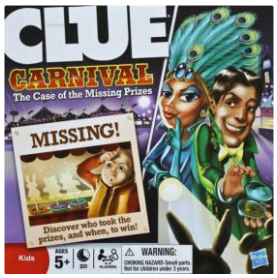
(1 à 2 joueurs) Français
Casse-tête où les enfants découvrent les instruments à cordes, à vent, à percussion et le chef d'orchestre.
Il n'y a pas de CD dans la boîte.

5 ANS ET +



Yum safari junior

(2 à 4 joueurs) Français-Anglais
Jeu de dés d'association d'animaux pour tout-petits avec de belles illustrations.



Clue Carnaval

(2 à 5 joueurs) Français +
On a volé les prix de la fête foraine et c'est à toi que revient la tâche de trouver qui les a volés, où ils sont cachés et à quelle heures le délit a été commis?



Happy family

(2 à 5 joueurs) Français +
Le but du jeu est de réunir le plus grand nombre de familles. Chaque famille est composée de six cartes : la fille, le fils, la mère, le père, la grand-mère et le grand-père.



À la découverte du corps humain

(1 à 2 joueurs) Français
Reconstitue le corps humain en complétant un squelette, en plaçant les muscles et en reconstituant les organes.



Trumble Trax

(1 à 2 joueurs) Français +
Créez votre propre piste de billes unique avec des pièces magnétiques longues, courtes et incurvées. Ensuite, faites tomber la bille du point le plus haut pour voir votre dessin prendre vie.



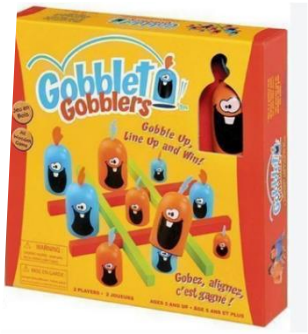
Monkey balance

(1 joueur +) Anglais
Jeu éducatif Montessori conçu pour apprendre à compter et découvrir les mathématiques en manipulant une balance.
Sur la boîte ci-dessus c'est inscrit 3 ans et +, mais sur notre boîte c'est inscrit 5 ans et +.



Le grand jeu des chiffres

(1 joueur) Français
Compte, compare, additionne ou soustrais et crée ton propre monstre!
3 niveaux



Gobblet Gobblers

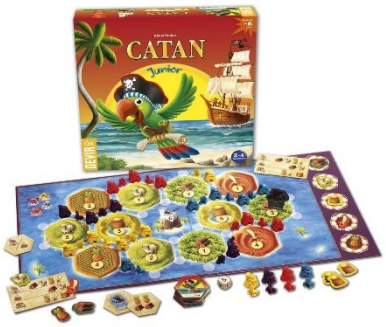
(2 joueurs) Français
Jeu de stratégie et de mémoire. Chaque joueur à son tour peut placer ou déplacer un de ses Gobblet dans une case vide ou par-dessus un Gobblet de taille inférieure. Le premier qui aligne 3 Gobblets de sa couleur gagne la partie.



La chasse au trésor

(2 à 4 joueurs) Français
Jeu de course et de trésors où les joueurs naviguent d'île en île grâce aux dés, tout en affrontant tempêtes et pirates. Le premier capitaine à récolter un trésor sur chacune des îles remporte la partie.

6 ANS ET +



Catane junior

(3 à 4 joueurs) Français
Le sort d'un pirate n'est pas toujours facile. Dans le but d'établir des forteresses et une force navale, il doit obtenir or, sabres, bois et laine. Il sera parfois nécessaire d'échanger avec ses comparses pirates, en s'assurant de récupérer le plus de marchandises possible.



Tiptoi

6 à 10 ans (1 à 4 joueurs) Français
Jeu éducatif et interactif qui permet aux enfants de découvrir le monde de façon ludique et autonome. Lorsque l'enfant pointe le stylo sur une image ou un texte, il entend des sons, des informations, des personnages ou de la musique.



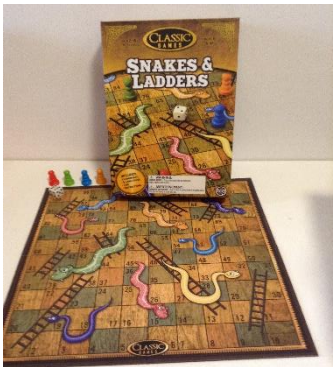
Qwirkle

(2 à 4 joueurs) Français +
Jeu de stratégie tactique et d'association de couleurs et de formes qui nécessite des manœuvres bien planifiée. Combine le jeu de dominos et du Scrabble et constitue la combinaison parfaite d'habileté et de hasard.



La Cucaracha

(2 à 4 joueurs) Français
Il faut guider vers la sortie le cafard qui se promène dans la cuisine et le capturer. Les joueurs doivent le guider agilement dans un labyrinthe de couverts pour le faire tomber dans un piège.



Serpents et échelles

(2 à 4 joueurs)
Arrivez le premier à la case n°100 et remportez la victoire. Mais attention aux queues de serpent : elles pourraient bien vous faire trébucher et glisser!



Bingo

(2 joueurs et +)
Faites tourner le boulier et à vos pitounes! Une ligne, les 4 grands coins, les 4 petits coins et la carte pleine. Un jeu qui plaira à toute la famille.



Twin it

(2 à 6 joueurs) Français +
Jeu d'observation et de rapidité dans lequel les joueurs doivent repérer le plus vite possible deux cartes présentant des motifs identiques.



Pictureka!

(2 joueurs et +) Français-Anglais
Une chasse aux images des plus enlevantes! Trouvez des objets en premier pour garder la carte. Récoltez assez de cartes pour gagner et vous serez le champion Pictureka!



Twister

(2 joueurs et +)
Jeu classique de contorsion qui peut se jouer à l'intérieur comme à l'extérieur avec son tapis de vinyle.

6 ANS ET +



Pool party

(2 à 4 joueurs) Français +
Les joueurs doivent placer les personnages et les accessoires autour d'une piscine afin de reproduire les situations proposées dans les défis.



L'archipel des dinosaures

(1 joueur) Anglais
Jeu d'association
Séparer les dinos herbivores et carnivores. Placer toutes les tuiles du défis sur le plateau et trouvez la solution unique à chacun des 80 défis.



Baobab

(2 à 4 joueurs) Français +
Bienvenue au sommet du BAOBAB! Soyez le premier joueur à jouer toutes vos cartes dans faire tomber les autres animaux étendus au sommet de l'arbre.



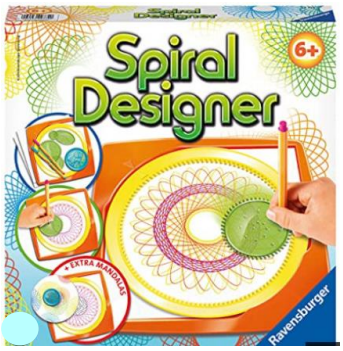
Opération

(1 à 4 joueurs) Français +
Les enfants peuvent jouer au docteur et effectuer des « opérations chirurgicales » sur le patient pour le guérir. Mais attention à la sonnerie!



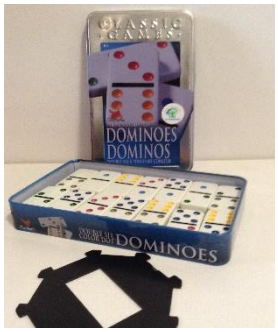
Dr. Eureka

(2 à 4 joueurs) Français +
Jeu de logique, d'adresse et de rapidité où l'on doit reproduire des combinaisons de billes colorées en les déplaçant d'une éprouvette à l'autre.



Spirographe

(1 joueur)
Jeu de création artistique qui permet de réaliser différents motifs géométriques et colorés à l'aide de roues et d'engrenages.



Domino double six

(1 à 4 joueurs) Français-Anglais
Jeu où les joueurs doivent placer leurs dominos sur des chiffres identiques. Le premier qui a placé tous ses dominos gagne la partie.

7 ANS ET +



Mont à mots, Gorgotte

(2 à 10 joueurs) Français
La Gargotte a capturé et emprisonné trois de vos compagnons chevaliers dans les tours du château. Retrouvez les clés pour les libérer et combattez les monstres en faisant bon usage de vos armes.



Ti-Joe Connaissant

(2 à 20 joueurs) Français
À partir de questions et d'indices touchant une variété de sujets, votre équipe pourra faire étalage de ses connaissances en solutionnant des énigmes qui sont parfois cocasses, embêtantes ou intrigantes.



Mahé

(2 à 7 joueurs) Français
Sur les plages de l'île Mahé, les tortues viennent y pondre leurs œufs.
Chaque joueur incarne une tortue et tente de pondre le plus d'œufs possibles. Pour cela, sa tortue doit nager un tour complet de l'île et pondre sur la plage. Mais attention, une autre tortue peut grimper sur son dos pour pondre à sa place.



Cranium Cadoo

(2 à 8 joueurs) Français
8 activités délirantes spécialement conçues pour les enfants.
Mime, dessine, sculpte, résous des énigmes, déchiffre des messages codés…
4 pions alignés et c'est gagné!



CardLine Animaux

(2 à 8 joueurs) Français
Le mouton est clairement plus grand et plus lourd que le hérisson, mais vit-il plus longtemps pour autant? J'imagine que oui. Mais alors, qu'en est-il e la tortue d'Herman? Il me semble qu'elle peut vivre très longtemps. En jouant à CardLine, c'est à ce genre de questions que vous serez confrontés.



Statut social

(3 à 8 joueurs) Français
Tous les groupes de l'école veulent être les plus populaires. Bien qu'ils aient chacun une qualité enviable : beauté, force, intelligence…un seul groupe réussira à sortir du lot, mais lequel?
Vous retrouverez les sportifs, les geeks, les gothiques, les pom-pom girls, les artistes, les punks, les skaters et les profs cool.



On connaît la chanson, 1 et 2

(3 joueurs et +) Français
Jeu découlant d'une émission télévisée où familles et amis peuvent chanter et explorer ses connaissances en succès musicaux.



Évolution

(1 joueur et +) Français-Anglais
Jeu de déduction et d'observation où on passe à travers les époques, même celles qui sont à venir.

7 ANS ET +



Quickcheck Maths

Cahier : Sens du nombre et numération 2e année

Additionne et soustrais des nombres naturels : résous des problèmes et explore la multiplication et la division.



Les Pingouins patineurs

(1 joueur) Anglais

Cinq pingouins ont décidé de faire du patinage sur un lac gelé. Les voilà qui glissent dans toutes les directions. Pourrez-vous retrouver la position qu'occupe chacun d'eux afin de reproduire le plan de jeu représentant le lac gelé? **Nous n'avons pas la boîte.**



Le jeu des additions

(1 joueur et +) Français-Anglais

Les enfants apprennent leurs additions tout en s'amusant. Seul ou en groupe, ils se motivent à trouver le plus de bonnes réponses.



L'agent Jean

Chaque joueur incarne un agent, comme Jean, Bulle ou WXT. Il faut jouer au mieux ses cartes gadgets ou de matière mauve afin de contrecarrer les plans machiavéliques du Castor. Le premier à gagner 2 médailles sera sacré meilleur agent!



À la découverte du Québec

(1 à 2 joueurs) Français

Découvre l'histoire, la géographie, les ressources naturelles, la faune, la flore et les institutions québécoises.



Rolit

(2 à 4 joueurs) Français

Un jeu à observer, bloquer et à faire bouger. Capturer les boules de ses adversaires et les faire pivoter pour faire apparaître sa propre couleur. Le joueur qui a le plus de boule de sa couleur gagne la partie.



Guerre navale

(2 joueurs) Français +

Trouver et couler tous les navires de l'adversaire. C'est à la fois un jeu de réflexion et un jeu de hasard.

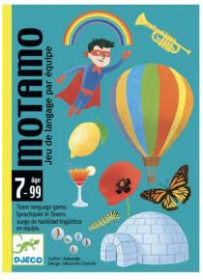


Boune-off

(2 à 4 joueurs) Français +

Jeu de compétition

Retourne une carte défi pour déterminer le motif à reproduire. En faisant rebondir des balles dans la grille, reproduit le motif.



Motamo

(4 joueurs +) Français

Jeu de langage par équipe.

Pour faire gagner son équipe, il faut faire deviner les éléments dessinés sur les cartes à son coéquipier. Mais attention, un seul mot par image.

8 ANS ET +



Guess Who, mix'n mash

(2 à 4 joueurs)
Choisis une bouche, des yeux et une tête, mais sans regarder!
Pose des questions précises pour t'aider à deviner quel drôle de personnage tu as créé.



Zooloretto

(2 à 5 joueurs) Français
Chaque joueur possède un zoo qu'il tente de remplir avec le plus d'animaux possible. Mais attention, vous devez vous assurer de saisir les bonnes occasions et de ne pas manquer d'espace dans vos enclos.



Planet

(3 à 4 joueurs) Français
Déployez vos chaînes montagneuses et vos déserts. Étendez vos forêts, vos océans et vos glaciers. Positionnez judicieusement vos continents pour former les environnements propices à l'apparition de la vie animale sur la planète.



Katapult

(2 à 4 joueurs) Français
Fais rebondir avec précision tes boulets dans les salles du château pour en contrôler le plus grand nombres possible et riposter aux attaques de tes adversaires.



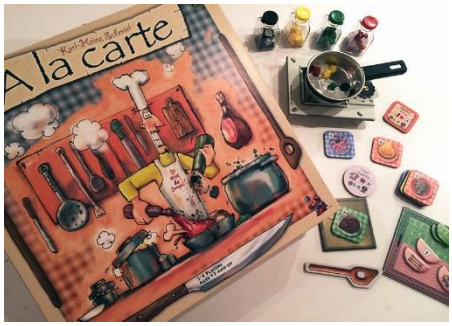
Monsieur le Facteur

(2 à 4 joueurs) Français
Relevez les défis du facteur en livrant le courrier coûte que coûte. C'est une course hilarante, remplie de suspense et de revirements inattendus pour savoir qui réussira à livrer tout son courrier le premier.



Blue Lagoon

(2 à 4 joueurs) Français +
Fiers Explorateurs, avec l'aide de toute votre tribu, partez à la conquête des différentes îles de l'archipel. Récoltez-en les précieuses ressources et construisez judicieusement vos campements.



À la carte

(2 à 4 joueurs) Français
À vous de relever vos talents culinaires! Il vous faudra mitonner vos recettes à la bonne température et manier les épices d'une main de maître. Gare aux plats trop salés ou carbonisés. Et si au passage, vous pouvez gâcher les plats des autres cuisiniers, ça n'en sera que plus amusant.

Extension version Desserts →
(2 à 5 joueurs) Français +



8 ANS ET +

onopoly



Big Boss

(3 à 12 joueurs) Français-Anglais
Inspiré du jeu classique « Trou d'c… », Big Boss réunit jusqu'à 12 joueurs. Les cartes spéciales ajoutent aux nombreuses possibilités de devenir Le Big Boss!



Paku Paku

(2 à 8 joueurs) Français
À vos marques. Prêt? Mangez! Bienvenue au concours annuel du panda le plus gourmand. Serez-vous à la hauteur? Seul le panda le plus rapide ET le plus habile remportera la partie.



MasterMind

(2 à 5 joueurs) Français
Arme-toi de tous tes pouvoirs de logique et de déduction pour coder ou décoder une séquence de couleurs. Préparez-vous à débuter le test absolu d'aptitude et de raisonnement.



Mille Bornes

(2 à 6 joueurs) Français-Anglais
Imaginez-vous au volant d'une voiture. Comme conducteur, vous devez obéir à certaines règles de la circulation. Vous ne pouvez avancer que lorsque le feu est vert et vous devez suivre les signaux de limite de vitesse. Advenant une crevaison. Vous devez attendre pour obtenir une roue de secours. S'il y a panne d'essence. Vous devez attendre pour recevoir de l'essence.



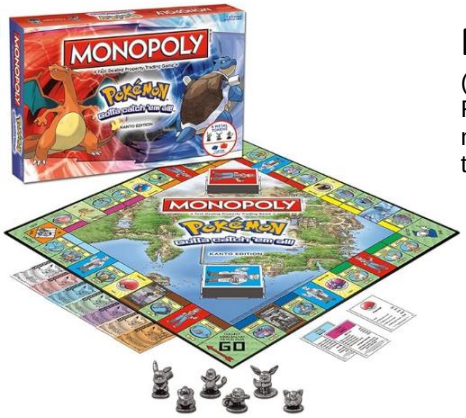
Sushi Go!

(2 à 5 joueurs) Français
Passez les sushis! Dans ce jeu de cartes rapide, le but est de saisir la meilleure combinaison de plats de sushi au fur et à mesure qu'ils défilent. Marquez des points en réalisant le plus grand nombre de makis ou en collectant un ensemble complet de sashimis. Attention, laisser de la place pour le dessert, sinon vous risquez de grignoter votre score !



Sphinx

(2 à 4 joueurs) Français +
Sous cette mystérieuse pyramide se cachent de longs couloirs jalonnés de portes secrètes qui conduisent à la salle des trésors. Pour arriver aux 3 légendaires trésors du pharaon, suivez les précieux conseils des momies et tentez de vaincre les sphinx qui vous empêchent d'avancer!



Monopoly Pokémon

(2 à 6 joueurs) Anglais
Retrouve Pikachu et ses amis pour une nouvelle aventure. Vous allez voyager à travers les Arènes de huit Champions.



Monopoly Jurassic Park

(2 à 6 joueurs) Anglais
Sécurisez le parc et éviter le dangereux T-Rex. Effets sonores, illustrations et jetons inspirés du film à succès.

8 ANS ET +



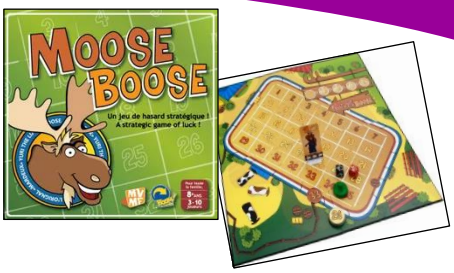
Trivia Pursuit Disney

(4 joueurs et +) Français
Que vous soyez un fin connaisseur ou simplement un amateur de Disney, revivez des souvenirs inoubliables en familles avec ce jeu qui comprend des centaines de questions et d'images à propos des productions de Disney.



Contrast

(2 à 6 joueurs) Français
Diriez-vous d'un escargot qu'il est plutôt rond ou petit? D'un cerf-volant qu'il est plutôt carré ou léger? D'une girafe qu'elle est plutôt grande ou jaune? Choisissez parmi les 12 symboles celui, qui selon vous, correspond le mieux à l'image.



Moose Boose

(3 à 10 joueurs) Français-Anglais
Jeu de hasard stratégique basé sur une activité de financement de type moitié-moitié que l'on retrouve souvent dans les foires agricoles. Agrémenté de cris d'orignaux, d'enchères et d'échanges, Moose Boose est idéal pour amuser toute la famille.



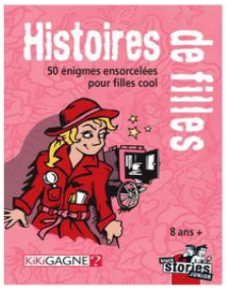
Inspecteur l'Énigme

(2 joueurs et +) Français
Ne trouves-tu pas qu'il est grand temps de réveiller le détective qui sommeille en toi? Le Bureau des Affaires Étranges va te donner l'occasion d'examiner à la loupe les mystérieuses missions qui lui ont été confiées.



Attraction magnétique

(2 à 4 joueurs) Français-Anglais
Placer les billes magnétiques sur le plateau de jeu. Le premier qui joue toutes ses billes gagne la partie. Mais attention à l'attraction magnétique, var vous devrez ramasser toutes les billes qui se collent à la vôtre.



Histoires de filles

(2 à 20 joueurs) Français
50 histoires stupéfiantes à décoder entre copines. Tu vas vivre des aventures avec des sorcières, des héroïnes et des princesses, mais aussi des filles ordinaires avec leur meilleure amie, leurs frères et sœurs et leur grand secret. Jeu coopératif



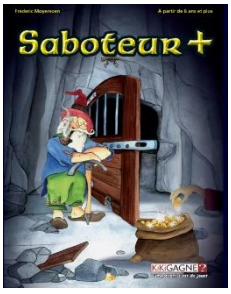
Boggle

(3 à 10 joueurs) Français-Anglais
Jeu de hasard stratégique basé sur une activité de financement de type moitié-moitié que l'on retrouve souvent dans les foires agricoles. Agrémenté de cris d'orignaux, d'enchères et d'échanges, Moose Boose est idéal pour amuser toute la famille.



Agent secret (Mont à mots)

(2 à 4 joueurs) Français
Jeu de déduction et de mathématique.
Ta mission, identifier le traître parmi les 15 suspects et découvrir le pays où il se cache. Pour y parvenir, tu devras formuler des équations mathématiques, collecter des indices et décrypter des messages.



Le Saboteur

(2 à 12 joueurs) Français
Vous creusez le sol à la recherche d'or. Soudainement, votre pic vous lâche et votre lampe s'éteint : un saboteur a encore frappé. Mais qui est-il? Dans ce jeu, vous jouez rôle du chercheur d'or ou du saboteur qui entrave la prospection. Mais personne ne connait le rôle des autres joueurs.

8 ANS ET +



Escape game

(1 à 8 joueurs) Français
Jeu de logique qui permet aux petits enquêteurs de résoudre leurs premières énigmes. Un jeu de cartes est associé à chaque aventure avec des énigmes à résoudre. Le but du jeu est de résoudre pas à pas toutes les énigmes de chaque scénario.
Sur la boîte, il est inscrit 8 ans et plus, mais sur certains sites, c'est inscrit 6 ans et +.

9 ANS ET +



La classe de 5e

(3 à 4 joueurs) Français
Afin de gagner le gros lot, vous devrez remuer vos méninges et répondre correctement à 11 questons rédigées à partir du contenu des matières scolaires de la 1re à la 5e année.
Aurez-vous besoin de tricher pour être plus brillant qu'un élève de 5e?



Risk, Seigneur des anneaux

(2 à 4 joueurs) Français
Les forces du mal sont rassemblées à Mordor pour diriger une attaque qui pourrait bien être la fin de la terre du milieu. Dans la région voisine de Gondor, on se prépare à la défensive alors que le combat commence. Pendant que la bataille fait rage l'Anneau Unique est en chemin vers la Montagne du Destin. Qui survivra à ce combat?

10 ANS ET +



Jok-R-Ummy

(2 à 6 joueurs)
Jeu basé sur le Rummy où on élimine les barrières entre enfants et adultes puisque tous peuvent jouer simplement pour le plaisir sans se soucier des points à compter. Soyez le plus rapide à relever les défis imposés par les cartes-programmes et remportez la partie.



Le choc des générations

(3 joueurs et +) Français
Chants, danses, charades, mimes, devinettes, toutes les facettes de vos connaissances musicales seront mises à l'épreuve.



Le Pacte, Loups-garous

(8 à 50 joueurs Français
Jeu de réflexion et de déduction.
Retrouvez réunis 'les loups-garous « Thiercelieux », « Nouvelle Lune », « Le Village » et « Personnages ».

12 ANS ET +



Nature Enjeux

(3 à 12 joueurs) Français
Enrichissez vos connaissances sur les différentes espèces animales, végétales ou minérales peuplant notre monde et notre univers à travers les questions, les mimes et les dessins qui mettront à l'épreuve vos talents artistiques.



Cranium

(4 joueurs et +) Français
Que vous soyez aspirant comédien, artiste en herbe, amateur de mots croisés ou rat de bibliothèque, Cranium vous donnera une occasion de briller.



Cranium

Boîte en métal, même jeu qu'à gauche.



Québec, je me souviens

(2 à 6 joueurs) Français
Des questions variées et originales pour apprendre à connaître le Québec. Elles vous feront découvrir « La Belle Province » à travers son histoire, sa géographie, sa culture, ses sports, ses sciences et plus encore!



Tribond

(3 joueurs et +) Français
Résoudre correcrement les énigmes et être le premier joueur ou la première équipe à avoir 16 jetons pour remplir votre plateau de pointage.



Atomes crochus

(3 joueurs et +) Français
Jeu rassembleur dans lequel vous devrez compléter des phrases loufoques ou faire des associations de mots. Pour accumuler des points, vous devrez avoir des atomes crochus avec l'animateur pour être en mesure de deviner ses réponses.

14 ANS ET +



Les choses étranges que les humains recherchent

(3 à 20 joueurs) Français
Dans ce jeu, on vous donne le début d'une phrase et vous devez deviner la suite. Si votre réponse est au top de la liste, vous ferez encore plus de points.
C'est comme lorsqu'on fait une recherche sur Internet avec le début d'une phrase et qu'Internet nous propose des fins de phrases.



Scattergories

(2 à 6 joueurs) Français
Jeu de catégories (190) ultrarapide. Les joueurs lancent le dé lettré, retournent le sablier et font la course contre la montre pour trouver des mots commençant par la même lettre pour chaque catégorie de leur liste.



Le Docte Rat

(2 à 12 joueurs) Français
La course au diplôme est ouverte. Partez sur le chemin des écoliers et essayez de gagner les points qui vous permettront d'entrer au Collège et à l'Université. Des questions tantôt sérieuses, tantôt rieuses réparties en 4 catégories.



Switch

(2 à 20 joueurs) Français
500 expressions et titres d'œuvres connus ont été passés au tordeur. Chaque mot a été remplacé par un synonyme, un contraire ou un mot de même famille. Votre mission : retrouver les phrases originales le plus vite possible.



Expressio

(2 à 4 joueurs) Français
Vous devez faire deviner à vos coéquipiers un mot en utilisant une des 9 façons suggérées, comme en se servant d'un dessin, de la pâte à modeler, par une question de connaissance, etc.



Stuff Happens

(2 joueurs et +) Français-anglais
Des choses arrivent.
Une personne vous vomit dessus dans les montagnes russes est-il pire ou moins pire que de laisser tomber son téléphone dans les toilettes ou d'être aspergé par une moufette? Vous trouverez 200 cartes de malheurs que vous devrez classer de la moins pire à la pire situation. Le premier qui amasse 10 cartes gagne.

16 ANS ET +



Brin de jasette

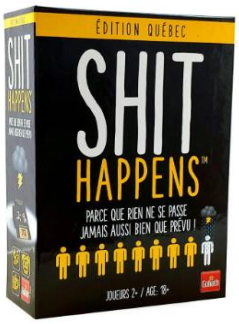
(3 à 8 joueurs) Français
Ce jeu vous divertira à coup sûr et fera décoller vos soirées grâce à ses questions tantôt philosophes, tantôt croustillantes, tantôt rigolotes. Vous devrez séduire votre auditoire avec vos histoires, anecdotes et tranches de vie pour devenir la Personnalité du jour.



Occupation double, le jeu

(3 à 6 joueurs) Français
Des candidats, des éliminations, des aventures, des défis à relever et encore plus! Faites-vous entendre lors des éliminations, et soyez astucieux dans votre façon de jouer afin que l'un de vos couples gagne l'aventure.

18 ANS ET +





Shit Happens (ANGLAIS seulement)

(2 joueurs et +) Anglais
Aiguise ton « shit-o-mètre »
Chaque carte relate une situation infernale. Estime correctement le degré de gravité de chaque situation de 1 à 100. Vous trouverez 200 cartes de malheurs que vous devrez classer de la moins pire à la pire situation. Le premier qui aligne 10 cartes gagne.
Réservé aux adultes